

**Direcția Generală Educație Orhei
Instituția Publică Liceul Teoretic „Onisifor Ghibu”, mun. Orhei**

Vă invită să participați la

CONCURSUL RAIONAL TRANSDISCIPLINAR

„Inteligențe stelare”, Ediția a III-a

care va avea loc în perioada 06 februarie-05 martie 2026

Cu genericul: „*Folclorul prinde glas – copiii spun povestea*”



REGULAMENTUL CONCURSULUI

Motto

„Pentru că ne aflăm astăzi în plină revoluție a inteligenței, trebuie să înțelegem că transdisciplinaritatea ne descoperă dimensiunea poetică a existenței, traversând, așa cum am spus, toate disciplinele, dincolo de ele. A nu se confunda însă, cu pluridisciplinaritatea și interdisciplinaritatea.”

Basarab Nicolescu

ARGUMENT:

Concursul Raional Transdisciplinar „Inteligențe stelare”, Ediția a III-a, din raionul Orhei este organizată în vederea promovării unui demers educațional modern, centrat pe dezvoltarea competențelor transdisciplinare și valorificarea potențialului creativ și intelectual al elevilor claselor primare. Activitatea se aliază obiectivelor actuale ale sistemului educațional, care vizează formarea unei personalități integre, capabile să realizeze conexiuni între domeniile cunoașterii și să aplice cunoștințele dobândite în context variat.

Prin organizarea concursului se urmărește stimularea interesului elevilor pentru învățarea activă, dezvoltarea gândirii critice, a creativității și a spiritului competitiv constructiv. Totodată, evenimentul contribuie la diversificarea strategiilor educaționale, la promovarea bunelor practici didactice și la consolidarea colaborării între instituțiile de învățământ din raion.

Concursul oferă un cadru organizat și echitabil de afirmare a performanțelor elevilor, sprijinind dezvoltarea abilităților de exprimare artistică, cognitivă și socială, în concordanță cu cerințele curriculumului național și cu necesitatea formării unor competențe relevante pentru educația ulterioară.

SCOPUL CONCURSULUI: este să promoveze dezvoltarea integrală a elevilor din clasele primare prin stimularea creativității, cultivarea abilităților transdisciplinare și încurajarea spiritului de echipă.

Obiectivele concursului :

1. **Stimularea Creativității:** Încurajarea participanților să-și dezvolte și să-și exprime creativitatea prin intermediul diverselor probe artistice și transdisciplinare.
2. **Dezvoltarea Abilităților Transdisciplinare:** Furnizarea unei platforme pentru integrarea cunoștințelor din diferite domenii, promovând astfel abordarea holistică și interdisciplinară a învățării.
3. **Cultivarea Spiritului de Echipă:** Încurajarea colaborării și comunicării în echipă prin participarea la diverse activități care implică coordonarea și sincronizarea eforturilor în cadrul fiecărei probe.

4. **Promovarea Valorilor Culturale și Educaționale:** Încurajarea participanților să exploreze și să reflecteze asupra valorilor culturale, să-și dezvolte cunoștințe și să-și exprime gândurile și emoțiile într-un mod artistic și educativ.
5. **Favorizarea Dezvoltării Personale:** Oferirea unei oportunități pentru fiecare elev de a-și descoperi și de a-și valorifica talentele individuale, contribuind astfel la dezvoltarea personală și la construirea unei încrederi în sine pozitive

ECHIPA DE PROIECT:

Coordonatori:

- IPLT „Onisifor Ghibu”, mun. Orhei, reprezentat de **Ana CEBAN**, managerul liceului
- IPLT „Onisifor Ghibu”, mun. Orhei, reprezentat de **Rodica BUIACOV**, învățătoare, grad didactic superior, director adjunct pe instruire învățământ primar

Partenerii evenimentului:

- **Direcția Generală Educație, Orhei;**
- **Gimnaziul Piatra, Orhei**
- **Muzeul de Istorie și Etnografie din Orhei**

Echipa organizatorică:

- **Rodica AGAFIAN**, specialist principal DGE Orhei
- **Rodica BUIACOV**, învățătoare grad didactic superior, director adjunct Învățământ primar, IPLT „Onisifor Ghibu”, mun. Orhei
- **Mihaela GULIAN**, managerul Gimnaziului Piatra, Orhei
- **Tatiana MATCOVSCHI**, învățătoare, grad didactic I, IPLT „Onisifor Ghibu”, mun. Orhei
- **Virginia PÎNZARI**, învățătoare, grad didactic I, șef de Comisie IPLT „Onisifor Ghibu”, mun. Orhei
- **Tatiana GALESCU**, profesoare de Educație muzicală, grad didactic superior/ director adjunct pe Educație, IPLT „Onisifor Ghibu”, mun. Orhei
- **Marcela CIOBANU**, învățătoare, grad didactic I, IPLT „Onisifor Ghibu”, mun. Orhei
- **Mariana MUNTEAN**, învățătoare, grad didactic II IPLT „Onisifor Ghibu”, mun. Orhei
- **Sofia CORCIU**, învățătoare, grad didactic II, IPLT „Onisifor Ghibu”, mun. Orhei
- **Cristina GROZAVU**, învățătoare, grad didactic II, IPLT „Onisifor Ghibu”, mun. Orhei

DESFĂȘURAREA CONCURSULUI:

1. Lansarea Concursului – **06 februarie 2026.**
2. Etapa de înscriere a instituției în Concurs – **06 - 08 februarie 2026.**
3. Formularul de înscriere a Instituției în Concurs este aici:

<https://forms.gle/9KmdRzQLuoTjijxc6>

4. Preselecția și jurizarea la etapa raională (variantă digitală) **18-19 februarie 2026.**

5. Expedierea de către coordonatorul concursului, la etapa finală, a listelor cu laureații etapei de preselecție (6-7 echipe): **20 februarie 2026.**

7. Expedierea diplomelor pentru etapa de preselecție: **21 februarie 2026.**

8. Jurizarea la etapa finală cu prezență fizică se va desfășura **05 martie 2026, ora 9:00** în incinta Gimnaziului Piatra, Orhei

LINKURI UTILE:

- Grupul pe Facebook „Inteligențe stelare, 2026”:

<https://www.facebook.com/groups/397871362900124>

Formularul pentru înregistrarea instituției în concurs:

<https://forms.gle/9KmdRzQLuoTjijxc6>

Correspondența cu echipa de proiect, adresa de e-mail:

inteligenstelare2024@gmail.com

Etapa de preselecție 18-19 februarie 2026.

- Etapa de preselecție are loc în format digital prin expedierea produselor video pentru jurizare pe link-urile propuse, ce vor include 2 probe din Concurs.
 - Proba 1 -Prezentarea echipei „Simboluri din lada bunicii” într-o prezentare PPT originală (2min)

Formular de încărcare a produsului digital: <https://forms.gle/1gL275WRLmj1tS1f7>

- Proba 2- Un cântec cu elemente de dans „Cântec, joc și dor de sat” (3min)

Formular de încărcare a produsului video: <https://forms.gle/i2HufKTyzkKhL6t88>

! Durata produsului video să nu depășească 5 minute!

- Înregistrarea video a produsului se va încărca pe un cont de YouTube (nelistat/privat) sau un cont Drive cu acces liber pentru cei care au linkul.
- Produsul PPT se va rula automat sau video cu poze calitative și comentariu audio

Atenție! Se constituie un grup de lucru și un coordonator -membrii juriului din liceul gazdă (IPLT „O. Ghibu”, Orhei) și în baza criteriilor de evaluare se apreciază cele mai reușite și originale prezentări cu punctaj maxim, doar 5 echipe! *Echipa câștigătoare la ediția precedentă intră în finală automat, fără etapa de preselecție*

Echipa de participanți va fi formată din 6 membri, elevi ai claselor a III-a.

- Juriul va aprecia produsele participanților din instituții de învățământ și va stabili premianții: Premiul Mare, locul I, locul 2, locul 3, Mențiune.
- Echipa organizatorică va expedia în perioada **20 februarie 2026** lista premianților și pretendenții pentru etapa finală.

- Echipa organizatorică va expedia în perioada **21 februarie 2026** modelele de diplome pentru etapa de preselecție.

Etapa finală(fizic): 05 martie 2026

Atenție! Concursul , etapa finală, este găzduit de Instituția câștigătoare de la Ediția precedentă. Pentru etapa finală se va prezenta aceleași probe pregătite la etapa de preselecție(Proba 1, 2,) și cu prezentarea suplimentară a probei 3 , 4 .

- **Proba 1: Salut prin prezentare digitală „Simboluri din lada bunicii”**
- **Proba 2: Un cântec cu elemente de dans „Cântec, joc și dor de sat”**

Proba 3: Test de inteligență la Matematică și Științe „Calendarul tradiției în fapte și știință”

Proba 4: O dramaturgie, Spectacolul Inteligențelor Stelare: „Povestea care prinde viață”

*Pe scenă prind viața joc și poveste,
Folclorul ne-nvață , că binele este..
Prin cântec, zâmbet și rol de jucat,
Tradiția în inimi va fi păstrată.*

Concursul va fi apreciat în următoarea categorie de participanți:

Elevi Clase primare din clasa a III-a

Condiții speciale:

- După completarea formularului de înscriere, instituția de învățământ va primi răspuns de recepționare a mesajului pe poșta electronică.
- Nu se admit contestații.
- Organizarea și desfășurarea concursului implică prelucrarea unor date cu caracter personal, precum numărul de telefon și adresa electronică.
- Prin înscrierea la concurs, participanții (prin învățătorii mentori), sunt de acord ca, în cazul în care vor câștiga, numele, prenumele, instituția să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare, fără alte obligații.
- Echipa organizatorică a concursului se obligă să nu folosească aceste date decât în scopul celor menționate mai sus.

PROBELE CONCURSULUI:

- **Proba 1: Salut prin prezentare digitală „Simboluri din lada bunicii”**
Produs digital- PPT

Domenii: Educație plastică + Istorie + Tehnologie

Descriere:

Participanții descoperă motive populare (de pe costume, covoare, ceramică, obiecte vechi) și le reinterpretează prin poze, video sau colaj digital.

Forma de prezentare: prezentare power point: galerie online cu explicație simbolică.

Competențe: gândire vizuală, analiză culturală, creativitate aplicată.

- Participanții vor realiza o prezentare, în format PPT tradițional sau CANVA din 10 -11 pagini/diapozitive ce va reprezenta câteva obiecte, motive populare din localitatea sa (costume, covoare, ceramică, obiecte vechi, etc.) și membrii echipei vor comenta audio fiecare obiect memorabil, pozat, cât mai original, într-o manieră individuală, utilizând diferite materiale și tehnici de lucru;
- Tehnica de execuție este la alegere;
- Rularea diapozitivelor să fie automată, nu manuală cu timpul limită de **2 min**;
- Prezentarea va fi semnată în prima pagină de titlu cu **denumirea echipei**, jos, indicându-se: numele, prenumele elevilor, clasa, instituția, localitatea/orașul.
- Ultima pagină va conține un video cu membrii echipei, urmat de un slogan sau o deviză de a păstra tezaurul folcloric național.
- Se va juri originalitatea, creativitatea, conținutul mesajului și realizarea tehnică, de calitate.

Proba 2: „Cântec, joc și dor de sat”

Cântec în grup cu elemente de dans din FOLCLORUL copiilor

Domenii: Muzică + Educație fizică + Tradiție

Descriere:

Grupurile pregătesc un moment folcloric integrat – dans, cântec sau ritm inspirat din tradițiile locale. Pot include și instrumente improvizate.

Forma de prezentare: interpretare live sau video.

Competențe: expresivitate corporală, coordonare, spirit de echipă, aprecierea patrimoniului.

- Participanții vor interpreta un cântec la subiectul propus cu elemente de dans sau mișcări;
- Dimensiunea lucrării să nu depășească **3 min**;
- Piesa muzicală va fi prezentată de un membru al echipei: denumirea cântecului autorul versurilor dacă este și compozitorul;
- Se va ține cont de originalitatea interpretării scenice, ținută și vestimentație, coregrafie.

Proba 3: „Calendarul tradiției în fapte și știință”

Test de inteligență din domeniul Științei și Matematicii

Domenii: Cultură civică + Științe + Matematică

Descriere:

Echipele cercetează sărbătorile calendaristice studiate, obiceiuri, tradiții și date istorice.

Forma de prezentare: Test de cunoaștere în format electronic

Competențe: cercetare, argumentare, gândire critică, comunicare.

- Participanții vor rezolva un test de cunoaștere timp de **5 minute** din domeniul Științe și Matematică în baza conținuturilor curriculare de nivelul clasei a treia;
- Testul va conține 10 itemi de rezolvare/completare;
- Concurenții vor completa testul în format on-line pe dispozitiv pregătit la fiecare echipă, cu răspunsuri automate pe adresa juriului

Proba 4: Spectacolul Inteligențelor Stelare: „Povestea care prinde viață”

*Pe scenă prind viața joc și poveste,
Folclorul ne-nvață , că binele este..
Prin cântec, zâmbet și rol de jucat,
Tradiția în inimi va fi păstrată.*

Dramatizarea unei legende/scenete/poezie

Domenii: Limba română + Arte teatrale + TIC

Descriere:

Echipele aleg un fragment de basm, legenda sau snoavă populară și îl transformă într-o scenetă modernă teatrală cu elemente digitale.

Forma de prezentare: film scurt / scenetă jucată / povestire animată.

Competențe dezvoltate: exprimare orală, creativitate, colaborare, competențe digitale.

- Participanții vor prezenta, în maxim **10 minute**, o scenetă specifică sau personalizată, o legendă sau poezie, respectând genericul probei.
- În dramatizare să fie neapărat prezentă tema Folclorului
- Participanții vor avea recuzite potrivite, în timpul interpretării.
- Nu se acceptă alți „actori” decât membrii echipei participante în număr de 6 persoane;
- Se va ține cont de originalitatea interpretării scenice, ținută, gest, mimică și expresivitate artistică.

Categorii de diplome:

- Premiul de EXCELENȚĂ
- Premiul Mare
- Premiul de gradul I
- Premiul de gradul II
- Premiul de gradul III

Nominalizări:

- Premiul cel mai original SALUT
- Premiul cel mai emoționant cântec
- Premiul cea mai inteligentă echipă
- Premiul cea mai artistică dramatizare